

遊戲化進展性評估



Gamify

- ✓ **10分鐘** 時間製作，貼合教學需要及內容的多感官學習及評估工具
- ✓ 持續收集學生的數碼學習足跡，分析個別學生的學習進度
- ✓ 貼合教學進度及學習差異的遊戲化評估



立即試玩



教學為本，遊戲輔學

無需熟悉遊戲編程，使用簡短10分鐘製作遊戲化進展性評估



遊戲化互動性評估

透過遊戲化的互動評估，提升學習動機與課堂參與度，同時自然記錄學習足跡。



學習表現數據

持續收集學生的數碼學習足跡，分析整體學習進度與個別差異，協助老師及時調整教學策略與內容。



具彈性及自主性

提供高度彈性與自主性的工具，讓老師能自訂評估內容，自由調整難度深淺與提問形式，完美貼合教學需求。

立即聯絡我們：

📞 (852) 2881 - 8252

📠 (852) 5331 - 4220

✉️ edu@gamenoodlesoup.com

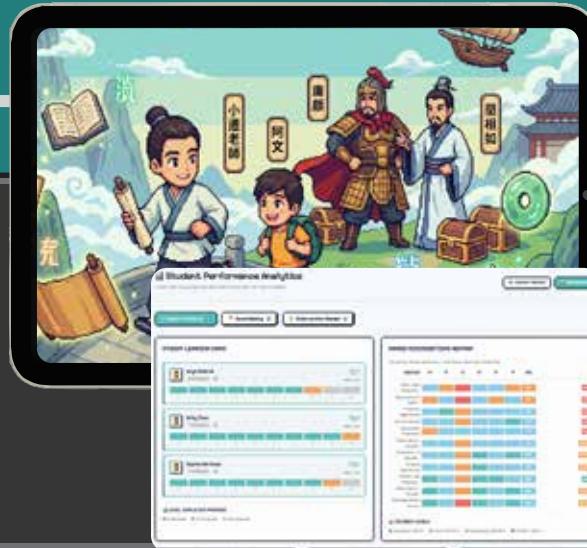
靈活配合 各類科目及題型

系統根據老師上傳的教案或自訂教學資源，自動生成多樣化的多感官遊戲化進展性評估工具（例如：配對遊戲、排序挑戰、互動問答等）。

AI 輔助設計題目，引導學生歸納課堂所學知識，從而有效評估其學習進度與理解程度。



數據為本 提升學與教效能
平台系統持續監測學生學習過程、分析學生能力，為教師提供視覺化評估數據，識別學習痛點，加速學與教循環。



「AI for ALL Subjects」

系統可配合校內外提升AI素養與技能的活動、工作坊、比賽提供客製化方案。

系統亦可融入學校公開課展示，覆蓋更多科目及範疇上的應用，達至各科目善用AI輔助教學。