

遊戲化 進展性評估



Gamify



10分鐘 時間製作，貼合教學需要
及內容的多感官學習及評估工具



持續收集學生的數碼學習足跡，
分析個別學生的學習進度



貼合教學進度及學習差
異的遊戲化評估



立即試玩



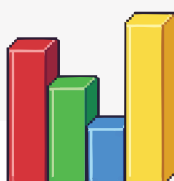
教學為本，遊戲輔學

無需熟悉遊戲編程，使用簡短10分鐘製作遊戲化進展性評估



遊戲化互動性評估

透過遊戲化的互動評估，提升學習
動機與課堂參與度，同時自然記錄
學習足跡。



學習表現數據

持續收集學生的數碼學習足跡，分
析整體學習進度與個別差異，協助
老師及時調整教學策略與內容。



具彈性及自主性

提供高度彈性與自主性的工具，讓老
師能自訂評估內容，自由調整難度深
淺與提問形式，完美貼合教學需求。

立即聯絡我們：

☎ (852) 2881 - 8252

☎ (852) 5331 - 4220

✉ edu@gamenoodlesoup.com

@Gamenoodlesoup 2026. All Rights Reserved
Gamenoodlesoup is a Microsoft in Education and Minecraft Global Training Partner
Visit us at <https://gamenoodlesoup.com>
Enquiry: edu@gamenoodlesoup.com

靈活配合 各類科目及題型

系統根據老師上傳的教案或自訂教學資源，自動生成多樣化的多感官遊戲化進展性評估工具(例如：配對遊戲、排序挑戰、互動問答等)。

AI 輔助設計題目，引導學生歸納課堂所學知識，從而有效評估其學習進度與理解程度。



學生

讀完朱自清的《背影》，代入作者視角，你會在臨別前跟父親說什麼？

語音輸入



「完璧歸趙」一語今天常被用來形容「物歸原主」。若現代有博物館成功通過外交談判，從外國追回被掠文物，下列哪一句新聞標題最能呼應課文成語的精神？

歷經多年交涉，國寶終於完璧歸趙，重回故土	✓
某國強硬出兵奪回文物，震驚國際	✗
多國爭奪文物所有權，談判破裂	✗
博物館展出仿製文物，吸引遊客	✗

數據為本 提升學與教效能

平台系統持續監測學生學習過程、分析學生能力，為教師提供視覺化評估數據，識別學習痛點，加速學與教循環。



The illustration shows a teacher and two students in a traditional Chinese classroom setting. The teacher is holding a scroll, and the students are looking at a tablet. The tablet displays a learning analytics dashboard with various charts and data points, including a bar chart and a line graph. The dashboard is titled 'Student Performance Analysis' and shows data for different subjects and time periods.



「AI for ALL Subjects」

系統可配合校內外提升AI素養與技能的活動、工作坊、比賽提供客製化方案。

系統亦可融入學校公開課展示，覆蓋更多科目及範疇上的應用，達至各科目善用AI輔助教學。